ERIC JOEL FERNANDEZ   
DESARROLLADOR FULLSTACK

Italia, Praia a Mare (CS) | +39 3757723901 | ejoelf10@gmail.com

SOBRE MI:

Como desarrollador full stack, mi pasión radica en la creación de soluciones innovadoras que mejoren la experiencia del usuario y aborden desafíos complejos. Me comprometo a expandir mis habilidades en un entorno laboral que fomente el crecimiento profesional y personal. Soy conocido por mi dedicación y determinación para alcanzar los objetivos establecidos, así como por mi capacidad para enfrentar desafíos con creatividad y resiliencia. Poseo habilidades sólidas en la resolución de problemas, comunicación efectiva y trabajo en equipo, lo que me permite colaborar de manera efectiva en proyectos multidisciplinarios. Estoy constantemente buscando oportunidades para aprender y mejorar, y estoy emocionado por contribuir de manera significativa en cualquier equipo en el que me integre.

TECNOLOGIAS:

**Lenguajes de Programación**: JavaScript, TypeScript.

**Frameworks y Bibliotecas**: React, Redux, Node.js, Express, Sequelize.

**Front-end**: HTML, CSS, Bootstrap.

**Control de Versiones**: Git, GitHub.

**Herramientas de Gestion de Proyectos**: Jira.

EDUCACION:

Desarrollo Full Stack - Henry Bootcamp. 800 horas de cursado teórico-práctico. 2023 – 2024.

EXPERIENCIA LABORAL:

Gerente de Turno | Mostaza S.A. 2012 – 2014.

Empleado Administrativo | Universidad Nacional de Rio Cuarto. 2014 – 2022.

Mozo de Sala | Hotel Villa Cheta. 2022 – 2022.

Enacargado de Sala Restaurante | Il Ghiotto Praia a Mare. 2023 – 2024.

PROYECTOS:

**Proyecto Integrador | Rick and Morty**.

Sitio web inspirado en la serie "Rick y Morty", donde los usuarios pueden buscar personajes, ver sus datos en detalle, filtrar por género, ordenar por id y guardar sus favoritos. Los datos de los personajes se obtienen con una API externa. Funciones relacionadas al proyecto: Desarrollar la interfaz de usuario utilizando React.js y Redux.js para el frontend. Implementar el backend utilizando Node.js y Express.js. Integrar la comunicación entre el frontend y el backend para el manejo de datos. Desarrollar funcionalidades para permitir a los usuarios guardar sus personajes favoritos y explorar datos detallados de los mismos.

**Proyecto Individual | Countries.**

Aplicación que tenía como objetivo desarrollar una Single Page Application (SPA) denominada "Countries". La aplicación permitía a los usuarios buscar y visualizar diferentes paises del mundo, así como filtrar y ordenar los resultados de búsqueda.

 Funciones relacionadas al proyecto: Diseñar la arquitectura de la aplicación y definir la estructura de carpetas. Implementar las funcionalidades de búsqueda, visualización y creación de corredores en el front-end utilizando React y Redux. Desarrollar el back-end utilizando Node.js, Express y Sequelize para conectar la aplicación con la base de datos PostgreSQL. Configurar y mantener la base de datos PostgreSQL y las migraciones con Sequelize. Integrar y gestionar el flujo de datos entre el front-end y el back-end utilizando Redux para el estado de la aplicación

**Proyecto Final | Interfoods.**

Aplicación web Full Stack desarrollada como proyecto final en Soy Henry, donde trabajé en equipo con otras 5 personas. La plataforma permite a los usuarios comprar alimentos de diferentes países, crear y editar cuentas personales, así como dejar comentarios sobre platos específicos. Como miembro del equipo, contribui en el desarrollo del back-end utilizando utilizando Node.js, Express y TypeScript. Y en el front-end utilizando React. Se utilizó la metodología Scrum para la gestión del proyecto.

Funciones principales: Incorpore la autenticacion de los usuarios con Firebase, la pasarela de pagos con Mercado Pago, el envio de Emails con nodemailer, envio de whatsapp y por último un iframe con la ubicacion de interfood.

IDIOMAS:

Español - Nativo.   
Ingles – A1.   
Italiano – B1.